



Гуревнин Дмитрий

Мужчина, 23 года, родился 16 января 2003

+7 (989) 7116601 — предпочитаемый способ связи • telegram: @gurevnind
gurevnind@gmail.com

Проживает: Ростов-на-Дону

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер, UX/UI дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 8 месяцев

Октябрь 2024 —
настоящее время
2 года 1 месяц

ЗАЭКС

Ростов-на-Дону

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Продуктовый дизайнер

Веду дизайн двух продуктов для Сбербанка — B2E-платформу для работы с клиентскими данными и B2B-раздел согласий в СберБизнес.

- Спроектировал ключевые сценарии корпоративной платформы для работы с клиентскими данными (B2E) — аудитория выросла с 2 000 до 30 000+ пользователей
- Добавил агрегированную оценку «уровень доверия» вместо разрозненных данных — время анализа клиента сократилось с 10 до 1 минуты (~3 часа экономии в день на менеджера)
- Переработал форму создания клиента: разбил на секции, добавил прогресс и показ только релевантных полей — снизилось число ошибок и возвратов к заполненным полям
- Спроектировал платформу работы с доменами данных и AI-пространство для их анализа с графовой навигацией — уложился в 1 неделю
- Развил дизайн-систему на базе Ant Design, сформировал дизайн-команду из 3 человек и выстроил процесс дизайн-ревью
- Веду раздел согласий в СберБизнес (B2B, 120 000+ пользователей): формирую требования и защищаю решения перед стейкхолдерами с учётом регуляторных ограничений

Май 2023 —
Август 2024
1 год 4 месяца

WarehouseAI

Ростов-на-Дону

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Продуктовый дизайнер, CEO

Платформа для создания и интеграции ИИ-агентов, ускоряющих бизнес-процессы. Изначально — агрегатор ИИ-моделей, затем no-code платформа для сборки ИИ-агентов с маркетплейсом. Проект закрыт в августе 2024 из-за выхода на рынок крупных игроков — ресурсов для конкуренции с ними не хватало.

- Провёл анализ рынка и проблемные интервью, сформулировал и проверил гипотезы
- Сформировал архитектуру продукта, создал UX-прототип и UI, провёл A/B-тестирования
- Собрал и вёл кросс-функциональную команду из 6 человек
- Исследование дизайнерских решений конкурентов
- Разработка вариантов прототипа или концепции дизайна
- Изучение и мониторинг рынка, целевой аудитории и конкурентов
- Адаптация дизайна веб-страниц под разные платформы и устройства

Апрель 2024 —
Май 2024
2 месяца

Студия Олега Чулакова, ООО

Ростов-на-Дону, www.chulakov.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI Дизайнер (Стажировка)

- Проектировал адаптивные версии страниц (1440px → 375px) и главный баннер на основе существующей дизайн-системы
- Согласовывал макеты с командой на регулярных синках

Февраль 2024 —
Май 2024
4 месяца

Instant Remember

Ростов-на-Дону

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI Дизайнер (Проектно)

Ко мне обратились с задачей провести аналитику, составить бизнес гипотезы и сделать UX/UI Дизайн за 4 месяца.

Задачи:

- Проведение глубинного интервью
- Проверка бизнес-гипотез
- Создание User Story
- Разработка прототипа
- Разработка макета
- Создание дизайн системы

Февраль 2021 —
Май 2024
3 года 4 месяца

Skyeng

Москва, skyeng.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Образовательные учреждения

- Повышение квалификации, переквалификация
- Бизнес-образование
- Обучение иностранным языкам

Преподаватель курсов по программированию

Курсы по разработке игр на платформе Unity (C#), программирование на Python, программирование для детей на платформе Scratch.

- Задачи:
- Участие в разработке материалов для занятий
 - Ведение частных и групповых занятий
 - Общение с родителями учеников

Апрель 2024 —
Апрель 2024
1 месяц

Лаборатория Касперского

Москва, www.kaspersky.ru
Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI дизайнер (Проектно)

Во время сотрудничества с Лабораторией Касперского, я создавал интерфейсы кейсов для международного соревнования по кибербезопасности SaSCTF.

- Я делал:
- Путь пользователя, нами было обговорены уязвимости, которые планировалось внедрить в создающиеся сайты
 - Была реализована мобильная версия
 - Макеты были подготовлены для верстки

Образование

Магистр

2026
Магистр

**Донской государственный технический университет,
Ростов-на-Дону**

Информационные системы и технологии, Технологическое предпринимательство в IT

2024
Бакалавр

**Донской государственный технический университет,
Ростов-на-Дону**

Институт опережающих технологий "Школа Икс", Системная аналитика

Повышение квалификации, курсы

2025

Продуктовый подход в дизайне

Chulakov School, Продуктовый дизайн

2024

UX/UI Дизайнер

Chulakov School, UX/UI Дизайн

Тесты, экзамены

2024

курс по UX/UI дизайну

Студия Олега Чулакова, UX/UI Дизайн

Электронные сертификаты

2024

UX/UI Дизайнер

2024

Рекомендательное письмо

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

UX Figma Дизайн интерфейсов

Проектирование пользовательских интерфейсов Конкурентная аналитика

Прототипирование UX-исследования Финансы 3D Моделирование AI

B2B Проведение UX-исследований Адаптивный дизайн Дизайн-ревью

Wireframing A/B-тестирование Аналитика пользовательского опыта

Работа с данными Карточная сортировка

Проектирование высоконагруженных сервисов Разработка дизайн-системы

Менторство дизайнеров Управление дизайн-командой

Кросс-функциональное взаимодействие Взаимодействие со стейкхолдерами

Презентация решений Продуктовое мышление

Работа с регуляторными ограничениями B2E

Дополнительная информация

Обо мне

Продуктовый дизайнер с опытом работы над внутренними банковскими системами. Помогаю бизнесу упрощать сложные процессы и ускорять принятие решений — работаю с высоконагруженными сервисами, данными и внутренними продуктами, сокращаю время операций с часов до минут.

Помимо основной работы веду занятия по UX/UI-дизайну в вузе, участвую в подкасте на IT-радио, в свободное время играю в D&D.